

Champions

by JOL

TACTIQUE : LE ONE TURN
MATCH OF THE WEEK : SIGMO VS MIMIC
GRAINES DE STARS : LES JOUEURS QUI
COMPTENT EN CE DEBUT DE SS !

BLOOD BOWL
LEGENDARY EDITION



INDEX

Un premier numéro dont nous essayerons d'améliorer la présentation au fil des éditions (c'est un peu austère pour le moment). Les rubriques seront également différentes d'un numéro à l'autre, même si certaines sont récurrentes.

Pour ce numéro, nous abordons:

- Présentation des contributeurs a Crampons.....p 3
- Match of the Week.....p 4
- Compétitions hors saison régulière.....p 8
- Graines de Star.....p 9
- Tactique: le one turn.....p 11
- Résultat sondage Coach.....p 15
- Tutoriel TeamSpeak.....p 16

PRÉSENTATION

Crampons kesako ?

Crampons est un petit fanzine qui tourne autour du monde du Blood Bowl sur JOL, et qui essayera, à un rythme d'une édition toutes les 2-3 semaines, de vous présenter des articles drôles et/ou instructifs le tout sans prise de tête.

Qui fait quoi ?

Crampons est composé de différents intervenants:

- Killey, qui s'occupe plus spécialement des matchs of the week et du contenu général du fanzine
- Sigmort et Dézale qui interviendront sous la rubrique parole d'experts pour donner des «conseils» autours d'une situation particulière (on espère assister a des foires d'empoignes entre les 2)
- Endersat, qui nous fournira en articles particuliers croustillants puisqu'il est notre paparazzi officiel et qu'il reviendra donc sur la vie de certains de nos membres (faites gaffe, il est peut-etre derrière vous en ce moment)
- Alexiel, soutien graphique du fanzine
- Podkoll, qui chapote un peu tout et n'importe quoi

Nous esperons que vous apprécierez la lecture de ce fanzine, n'hésitez pas à nous donner des conseils, nous parler des thèmes que vous souhaiteriez voir aborder et si jamais vous vous sentez d'attaque venez nous rejoindre au sein de la rédaction, plus y a de fous...

Sur ce, place à Crampons !!!

MATCH OF THE WEEK

Bien le bonjour ami(e)s Joliens et Joliennes ! Cabalvision la chaine reine pour tout savoir sur votre sport favori vous présente "Ze MaTCH Of Zi Wouik", une rubrique de Crampons le seul Fanzine pour les amoureux du BloodBowl sur JOL.

Cette semaine vous vivrez en presque Direct Live le match opposant les Orkaos United au New Darkside cowboy dirigés respectivement par Sismo et Mimic.

Pour vous commenter ce match de bas de classement, un spécialiste de la loose: Très Vil Relans le légendaire gobelin qui à survécu à plus de 200 matchs de BloodBowl sans jamais gagner un match !

«Bonjour à tous cher lecteurs, avant de vivre ce match opposant orcs et elfes noirs; un mot sur les conditions météo et l'arbitrage. Nous aurons un temps splendide pour jouer au BloodBowl d'autant plus que le match est arbitré par un de mes cousins réputé pour fermer les yeux sur certains gestes pour des sommes ridicules Gniark Gniark! Le match n'a pas encore commencé que l'équipe de Sismo perd déjà le Toss, un signe du destin?



Et c'est partie pour ce match comptant pour la journée 8 de la poule Luthyen's Dream, les elfes comme à leur habitude nous gratifient d'esquives à tout va afin de se mettre à plusieurs sur un seul orc; une telle lâcheté me ferait presque verser une larmichette de bonheur!

Oh Mimic aussi vient de verser une larme, son coureur seul n'arrive pas à se saisir du cuir, du coup tradition elfe noir oblige, Mimic sacrifie un bébé nain pour provoquer la réussite. Bien joué coach, au tour suivant la belle se retrouve blottie dans les mains de l'elfe.

Mais mais; que vois-je le Blitzeur Ayméric se jette seul sur un orc! Stupeur dans les gradins et sur le banc orc ou Mimic hurle à son joueur de parer l'assaut: inutile recommandation puisque l'elfe vient s'écraser le visage sur l'épaule de Joupalabal hahaha! Tandis que l'attaque se met en place côté elfe, Défonsanus blitzeur orc en profite pour rappeler qu'on ne tape pas les femmes avec des fleurs mais avec des gants pourvus de pics, Claire la furie en sera quitte pour une belle balafre.

Le public est hystérique durant ce quatrième tour, Kazoor l'assassin attiré des elfes noirs vient de planter sa lame dans la jambe de Manjcoeur qui se brise dans un fracas de toute beauté tandis que le joueur hurle et appelle sa mère et son coach sous les vivas de la foule. Gniark gniark gniark! Le coach Sismo invective l'arbitre qui selon lui devrait sanctionner cet acte au prétexte douteux que les armes sont interdites sur le terrain! Pfffffft mauviette va, en tant qu'ancien joueur gobelin je peux vous dire que les armes n'amènent que joie et beauté dans ce sport et devraient être toutes autorisés!

Enfin reprenons le cours de ce match qui est en train de devenir passionnant; Antoine un blitzeur elfe vient dire à Sismo sa façon de penser, dommage pour lui Défonanus n'aime pas non plus qu'on s'en prenne à son coach et envoie l'impudent rejoindre le public! Délire dans les gradins ou les premiers rangs se précipitent pour frapper l'elfe, je reviens j'ai quelques coups à mettre. GniGnigni.

Tour 6 le porteur de balle elfe se réfugie dans son camp, je participe à la huée générale "Bouuuuuh va au combat lopette". Excédé par cette attitude anti-sportive, un orc noir se précipite sur un fuyard et Oui oui: magnifique coup de coude assené sur le haut de la tête du joueur qui reste au sol et semble mort. Ah non un filet de bave s'écoule de sa bouche, le soigneur nous rassure: c'est juste une fracture du crâne pour le numéro 8 Fertil. Oh écoutez ce public taquin chanter : "Ferti, Ferti lisant pour la saison, dans notre gazon!".

Tour 7; pressé par le public et par son coach, Arno le porteur de balle rate lamentablement sa passe courte, ne volant pas son surnom de Arno le manchot. Malheureusement pour le coach Sismo, ces orcs n'écoutent pas ces consignes de bon sens et persistent à taper sur les épaulières renforcés au mithril et parsemés de lames effilés, du coup ça fait mal à la main et saisie par la douleur, la défense souffre et ne se concentre plus; les elfes jouent à la baballe en se faisant des passes et transmission pour marquer au Tour 8.

Dommage ce match partait bien mais voilà qu'encore une fois on préfère le ballon à la baston, le public totalement de mon avis va d'ailleurs se défouler sur l'arbitre pour inciter les joueurs à se lâcher. Gnignigni! Adieu cousin et bonjour parpaings, Sboubi l'étourdi, le troll des Orkaos se réveille après un violent coup de pied de Sismo dans son arrière train, ramené dans le match, il va distribuer une baffe d'anthologie qui sortira Tristan le trois quart. Bon vent à lui, GniarkGniarkgniark, et fin de la première mi-temps qui nous aura apporté des cris, des larmes, du sang. j'en espère encore plus en seconde mi-temps.

Les coachs pendant cette petite pause, réunissent les valides, Mimic demande à ces joueurs d'aller chercher quelques Halflings dans les tribunes pour que les Furies puissent faire leur rituel de la chance surnaturelle. Sigo plus pragmatique à confectionné des mannequins à l'effigie des elfes et mime à ces joueurs les mouvements adéquats pour envoyer de l'oreille pointue dans la fosse!

La reprise est décevante; hormis les nombreuses agressions des elfes noirs sur le troll préalablement mis au sol, rien à signaler. Heureusement on peut compter sur Défonsanus qui visiblement veut faire honneur à son nom pour faire le spectacle en s'acharnant sur Claire, le public et moi même espérons que la situation va virer à l'obscène hummmmm. Pendant ce temps, Kazoor l'assassin elfe n'a pas tout compris à la subtilité d'un assassinat, il s'acharne avec son petit cure dent sur Kass Chicot l'orc noir qui ne sens même pas qu'on attente à sa vie! Les orcs progressent à la vitesse d'une mamie naine asthmatique, pire, ils n'arrivent même pas à viser correctement les elfes qui, rendez vous compte, frappent plus que les orcs. Sigo lève les bras au ciel et pour réponse divine reçoit un pigeon mort à ses pieds, le regard hagard il sombre dans la dépression.

Tour 12: Hahahahaha chers ami(e)s le trois quart mercenaire de Mimic faisant fis des ordres de son coach vient de se jeter sur le troll, fou rire dans les tribunes et pour votre serviteur devant ce spectacle incongru. Inutile de vous dire que le seul mouvement de bras de Sbouby à mis au sol notre fou furieux, d'ailleurs en parlant de folie, Hélène l'autre furie se jette dans la forêt verte et martyrise le porteur de balle complètement abasourdi par l'exploit. Enfin l'inconscience à ses limites et Arrach Fémur déclare à la donzelle qui pousse des hurlements pour se donner du courage "On va voir si tu continuera à hurler quand je te l'aurais mis dans la bouche". Chose promise chose du voici que le poing vengeur (non mais vous vous attendiez à quoi bandes de petits pervers) d'Arrach Fémur fracasse la mâchoire de la dame qui effectivement ne pousse plus que de petits gémissements, GniarkGniark.

Nous sommes au Tour 15 dans cette mi-temps qui voit les Okaos United rester dans leur moitié de terrain faute de se montrer violent, un bien triste jour pour tout orc quand on voit un tel gâchis de coups et de sang. De désespoir le blitzeur orc tente de se frayer un passage en esquive, je n'avais pas vu une prestation aussi pitoyable depuis cet elfe pro avec le dos brisé qui tentait sur une jambe d'échapper à un minotaure hahahaha! Dans les deux cas le résultat est le même, balle au sol et joueur à terre!

Sigmo rate sa première tentative de suicide, la corde ne supporte pas le poids de la honte qui l'accable. Pfffft Claire se saisit de la balle et fuit hors de portée des orcs ainsi que la plupart de ses coéquipiers, Mimic approuve cette tactique mais pas le public qui fait connaître son mécontentement par une pluie de crachats et laissez moi vous dire qu'un ogre qui crache ce n'est pas beau à voir surtout quand il oublie de viser...

Dernier tour, Sigmo demande à ses joueurs d'au moins faire le plus mal possible aux elfes, une agression se soldera par un Ko qui ne récompense pas ce dernier déferlement de haine. Oh magnifique action, Kazoor à enfin compris comment se servir de son poignard et le plante dans l'œil de Kass Chicot, grâce à la ruse du "Hey t'as un truc sur le visage" qui marche toujours face aux orcs, Kazoor fait hurler de joie tout le stade qui le remerciera en scandant son nom! Claire tentera une dernière passe longue mais son partenaire ayant trop de sang sur les mains ne parviendra pas à réceptionner!

Fin du match, ma foi assez plaisant grâce à de nombreuses blessures, beaucoup trop subies par les orcs et trop peu infligés par eux pour espérer mieux. La victoire de Mimic est logique et le voilà propulsé dans les hauteurs du classement tandis que son adversaire à l'inverse rejoint le fond du trou occupé par Mister patate comme perdant. Avant de rendre l'antenne j'en profite pour interviewer les deux coachs en commençant par Sigmo qui à l'air pressé de quitter le stade.

- Monsieur Sigmo un mot pour les téléspectateur de Cabalvison+ et les lecteurs de Crampons.

- Coach Sigmo: "Merde".

Un bien vilain mot qui restera sans suite puisque je ne peux pas le poursuivre, il court plus vite que moi! Le public orc derrière moi entonne un chant à son honneur: "Sigmo le zéro, continue comme ça et on aura ta peau!"

- Coach Mimic une phrase pour votre victoire ?

- "Bien sur Très Vil, un beau match malgré quelques blessures subies; l'essentiel reste avant tout la victoire et je tiens à féliciter mes joueurs et surtout les joueurs adverses qui ont su respecter à la lettre les consignes de leur coach"

Gni Gni Gni, merci coach Mimic et bravo pour votre déclaration qui vous permet de remporter 10 points de plus au challenge du coach connard! Ici votre modeste serviteur Très Vil Relans qui vous dis à bientôt pour le prochain match et vive le Blood Bowl! »

COMPÉTITIONS

Les coupes annexes JOL :

1/ Fast and Furious S2.

Fort de son titre la saison dernière avec son équipe de skavens inarrêtables, Luthyen montre encore que le patron c'est lui. 6 victoires en autant de journées, le deuxième ayant lâché prise, on semble donc se diriger vers une nouvelle victoire du coach grabataire, hum pardon, sempiternel de BB (17 années d'entraînement quand même).

Mais le staff n'a pas dit son dernier mot et suite aux divers pots de vin reçus de la part d'adversaires mal classés, la rumeur d'une redistribution des cartes se fait de plus en plus présente. Alors Luthyen terminera t'il champion une nouvelle fois ou finalement de nouvelles règles lui empêchant de jouer son équipe correctement viendront à la rescousse des autres. (on a entendu parler de l'interdiction de joueur skaven longues jambes + saut).

La suite au prochain numéro...

2/ Coupe Dekrot'

Changement de format pour cette coupe, puisque l'on passe d'un format traditionnel à un 110 + 5 (comprendre 1100 de TV pour créer l'équipe plus 5 compétences). Le 110 + 5 étant en règle dans bons nombres de tournois de vis à vis, les membres des différentes ligues IRL vont s'en donner à cœur joie : enfin c'est ce qu'ils pensent car les petits nouveaux du JV ne sont pas tous des tanches.

Sur quel roster pariez vous ? Sur quel coach ? Un point sur l'avancée de cette coupe sera effectué prochainement.

Evenements hors ligue JOL:

Cette rubrique est vide pour ce numéro mais il s'agit d'un appel aux coachs jouants aussi sur d'autres ligues, afin de nous tenir informés de ce qu'il se prépare chez eux.

Je pense au BWT chez Luthyen, à la coupe d'hiver de Tellus, la fameuse C4R et autres compétitions du FrancoBowl mais bien évidemment aussi aux rencontres IRL.

GRAINES DE STAR

Nous avons décidé de vous faire connaître les joueurs qui ont du potentiel, du moins à nos yeux.
(et on a pas d'aveugle à la rédac).

Ligue Super Smash Bros:

2 joueurs se démarquent dans cette ligue et nous annoncent de belles choses.



Tout d'abord, Miss Cafouillette de Belles de Nuit, team coachée par Zebulon, TQ Amazone de son état qui en 3 matchs s'est permise de devenir blodgeuse + 1 AG. Se reconvertira t'elle en receveuse/porteuse de balle ? Réponse aux prochains matchs.



Et Naincassable des Nainstolerants de Rishnu, Un tueur de Troll + 1 F : les big guys vont trembler, mais pas qu'eux...
A noter qu'un de ses compagnons coureur de son état a pris un + 1 AG. J'entends déjà certains coachs crier au scandale.

Ligue Os Ambulants:

On attend le réveil des joueurs, tout en gardant un œil sur la DDG Lune (chatacleuse) entraînée par Khellen au sein du Lac des cygnes.

Ligue Baa Baa Black Sheep:



Equinoxe, DDG (encore ??) des Chantelune de Dorrin, qui semble bien partie pour martyriser les porteurs de balles depuis qu'elle a pris tacle et châtaigne. Et comme les cages ne lui font pas peur, on pourrait assister à un joli massacre de sa part.

A noter également:

- Tarien Vu, le gutter + 1 AG des Pimp my gouda de Gulynn. Attention à la pluie de TD qu'il va amener (Pour sa part on lui conseillera de prêter attention à Equinoxe lors de la rencontre entre ces 2 équipes :D). Encore un autre coach chatteux puisqu'il a aussi une vermine + 1 F (Frigo Reaper).
- Jerry Bragg des Baa Baa Black Sheep, un blitzeur +1 AG garde

Ligue Luthyen Dreams:



Hetretronic chez les Green Powaaa, Homme Arbre lv3 (bloc + garde) qui permet de taper fort sur la LOS comme il nous l'a lui mme confirmé à la fin du dernier match.

Mais aussi: Madrin, coureur nain des piliers de bar, déjà doté d'esquive et entraîné par Dézale. On annonce qu'il ne tombera pas souvent.

Ligue Les Gros Faisans:



Mummy blue, momie des Morback Attack de Stivostinn, ayant obtenue blocage, elle sera amenée très certainement à montrer qui est le boss à ceux qui auront osé la défier. Ca va faire très mal, qu'on se le dise.

Et enfin, Penthesillée des amazones Antienaria de Ardar, lanceuse + 1 AG : qui a dit que les amazones ne feraient pas de passes longues cette saison ?

STRATÉGIE

Le One Turner

(où comment retirer le sourire de votre adversaire au dernier tour)

Bonjour a tous, pour ce premier numéro nous avons décidé de vous présenter comment faire un one turn (hors lancer de gob, snots ou autres bestioles de moins de 60 cm de haut) en fonction du nombre de cases dont vous avez besoin d'avancer pour tenter d'effectuer ce fameux TD one turn.

Tout d'abord, en l'absence de compétences (hors roster de base) type frénésie, +1 MOV et autres, seules quelques équipes peuvent réaliser le one turn, mais beaucoup plus que vous ne croyez certainement. Le postulat de base est : 3 joueurs adverses sur la LOS, pas d'événement particulier.

Quelles sont les équipes qui peuvent naturellement faire un one turn ? (on se réfère uniquement aux races présentes sous le jeu vidéo):

- Elfes Sylvains
- Skavens
- Elfes Pros
- Haut Elfes
- Humains
- Nécromantiques
- Morts Vivants
- Elfes Noirs
- Hommes-Lézards
- et Nordiques



1/ Comment gagner une case (situation impossible sans un receveur équipé de mouvements supplémentaires) :

Situation initiale :

				1	2	3			
					1	2	3		
						4	5		

Situation finale :

				1	2	5	2		
						1	3	3	
						4			

Le 5 va blizter le 3 et le repousse entre le 1 et le 2 et suit. Le 1 continue de repousser le 3 (ou le couche dans ce cas là) sur le 2. Voilà il vous reste a ramasser la balle, la passer au joueur 2 et prier pour les esquives et GFI qui se dressent sur votre chemin.

Situation intermédiaire :

				1	2	5			
					1	3	2	3	
						4			

2/ Comment gagner deux cases :

Situation initiale :

				1	2	3			
					1	2	3	6	
						4	5		

Situation finale :

								2	
				1	2	6	5	3	
						1	4	3	

Comme tout a l'heure, Le 5 va blizter le 3 et le repousse entre le 1 et le 2 et suit. Le 6 va s'intercaler entre le 5 et le 2. Le 1 continue de repousser le 3 sur le 2 et suit. Enfin le 4 repousse ou couche une nouvelle fois le 3 sur le 2.

Situations intermédiaires:

				1	2	6	5		
					1	3	2	3	
						4			

				1	2	6	5	2	
						1	3	3	
						4			

3/ On passe à 3 cases, qui sera certainement le plus commun en début de ligue notamment:

Situation initiale :

				1	2	3				
					1	2	3		6	7
						4	5			
							8			

Situation finale :

									2	
							7	3	8	
				1	2	6	5	3		
						1	4			

La situation étant plus complexe, on décomposera plus le mouvement des joueurs.

Tout d'abord, comme d'habitude, Le 5 va blitzer le 3 et le repousse entre le 1 et le 2 et suit. Le 6 va s'intercaler entre le 5 et le 2. Le 1 continue de repousser le 3 sur le 2 et suit.

				1	2	6	5	2		
						1	3	3		7
							4			
								8		

Il est alors important de bouger les joueurs 7 et 8 avant le prochain blocage pour les positionner comme suit (diagonales gauche et droite du joueur 2).

							7		8	
				1	2	6	5	2		
						1	3	3		
							4			

On repousse alors avec le joueur 4 sur le joueur 2 puis on bloque une dernière fois avec le joueur 3.

4/ Gagner 4 cases (si si c'est possible mais avec 11 joueurs dont un frénétique) :

La crème de la crème, qui nécessite d'une part une équipe complète et d'autre part une bonne part de chouine.

Situation initiale :

				1	2	3				
					1	2	3		6	7
						4	5			
						9	8			
							10			

Situation finale :

								2		
							6	3	7	
							9	3	8	
				1	2	10	5			
						1	4			

Attention, le frénétique doit être le joueur 3.

On comme sur le même schéma que précédemment. Le joueur 5 va blitzer le joueur 3 pour le repousser entre 1 et 2 et suit. Le 10 ira se placer entre le joueur 2 et le 5.

				1		2	10	5	2				
							1	3	3		6	7	
								4					
								9	8				

On repousse le 3 avec le 1 en suivant et en décallant 2. On déplace les joueurs 8 et 9 pour les placer dans les diagonales supérieures du joueur 2 puis les joueurs 6 et 7 au dessus d'eux.

								6		7			
								8		9			
				1		2	6	5	2				
							1	3	3				
								4					

Il ne reste plus qu'à terminer le boulot avec le joueur 4 qui repoussera sur 2 et enfin le frénétique (3) qui nous permettra de gagner les 2 dernières cases.

On espère que le sujet vous aura intéressé et vous servira dans le futur.
Bon one turn a tous :D

Crédits: La cave de Nosim

SONDAGES

Un sondage un peu léger pour mieux nous connaître et surtout mieux nous chambrer. Voici les résultats:

Qui vous semble le plus sympa IG ?

2 coachs recueillent pres de 25 % des voix chacun, Killey, notre confrère de la rédaction et récent joueur sur JOL (qui a dit qu'on recevait des pots de vin ?) et Luthyen, un membre oh combien éminent du forum puisqu'il squatte celui-ci depuis de nombreuses saisons (certains disent même qu'il était là avant sa création...)

La troisième place est occupée par Tilvert. Un podium pour ainsi dire prévisible pour ceux qui ont joué ces 3 coachs au moins une fois !!!

Qui vous semble le plus stratege ?

Quoi, encore Luthyen (25%) aux premières places ? Oui apparemment vous le soutenez comme étant celui ayant le plus de rigueur et de tactique sur le terrain. Suivent Dézale (20%), Coach Al (15%) et Alexiel (10%) pour compléter le tableau. Globalement des choix justifiés car ils ont tous déjà gagné une compétition que ce soit en coupe, saison régulière ou PO.

Qui vous semble le plus chanceux ?

Pas de mystère sur ce point là, il obtient quasi 50% des voix, j'ai nommé Alexiel. Il semble en revanche que depuis la fin de la saison 7 la chance l'ai un peu quittée. On se souvient de rumeurs nauséabondes concernant la compagne de ce dernier (une elfette des bois peu farouche NDLR): un point sera fait lors du prochain numéro puisque notre reporter special, Endersat, nous a déniché quelques infos dessus.

Qui vous semble le plus bougon ?

Surprise au sein de la rédaction puisque c'est Sigmo qui décroche la timballe. Lui râler, jamais dit il... Le suit Khellendorn et Malabarak. Perso j'aurai voté pour moi mais apparemment y a pire.

TUTORIEL

Comment installer et utiliser Teamspeak ?

Pourquoi un tuto sur TS ? Pour 2 raisons, la première étant que le tuto actuel n'est pas à jour et que la présentation ayant un peu changée certains d'entre-vous pourraient s'y perdre.

La seconde, et certainement la plus importante, car un match de BB sous TS c'est vraiment géant: imaginez vous tauntant votre adversaire pour son GFI loupé, discutant tactique ou simplement parlant de la pluie et du beau temps. Oui tout cela est possible avec TS !! Alors suivez le pas et connectez vous, votre experience n'en sera que plus agréable (ou pas ^^).

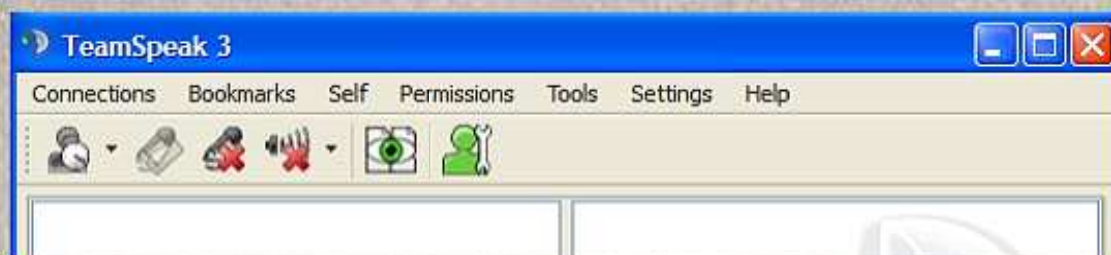
1/ télécharger et installer TS: <http://www.teamspeak.com/?page=downloads> pour le télécharger suivant votre plateforme d'exploitation.

On lance le bouzzin et rapidement on vous demande comment souhaitez vous faire pour parler: détection automatique (voice detection), ou bouton a pousser (push to talk). Personnellement apres un essai de push to talk je suis rapidement passé à la detection (et même à l'activation continue) mais c'est vous qui voyez comme ils disaient.



2/ lancer TS et se connecter:

On click sur connections puis connect



ce qui ouvre la fenêtre suivante:



On renseigne l'adresse du serveur et le port (ts.jeuxonline.info:8006), son pseudo si il n'apparaît pas déjà et le mot de passe (jololol)

Vous arrivez donc sous le canal central de chat, ne reste plus qu'à trouver la section Blood Bowl (aller sous Cyanide) et choisissez avec votre adversaire le canal désiré. La bulle bleue doit s'éclairer lorsque vous parlez (pour les personnes qui choissent le push to talk, il faut rester appuyer sur la touche choisie pour parler).

